

Three Body Fix Using Intersections of Circles of Equal Altitude

Body ₁ <input type="text" value="DENE"/> Limb <input type="text"/> GMT <input type="text" value="4:28:24"/> GHA ₁ <input type="text" value="353"/> deg. <input type="text" value="9"/> min Dec ₁ <input type="text" value="45"/> deg. <input type="text" value="17.2"/> min. <input type="text" value="N"/> Ho ₁ <input type="text" value="13"/> deg. <input type="text" value="2.7"/> min	Body ₂ <input type="text" value="POLLUX"/> Limb <input type="text"/> GMT <input type="text" value="4:28:24"/> GHA ₂ <input type="text" value="167"/> deg. <input type="text" value="9.8"/> min Dec ₂ <input type="text" value="28"/> deg. <input type="text" value="1.2"/> min. <input type="text" value="N"/> Ho ₂ <input type="text" value="37"/> deg. <input type="text" value="38.1"/> min	Body ₃ <input type="text" value="SPICA"/> Limb <input type="text"/> GMT <input type="text" value="4:28:24"/> GHA ₃ <input type="text" value="102"/> deg. <input type="text" value="11.6"/> min Dec ₃ <input type="text" value="11"/> deg. <input type="text" value="10.8"/> min. <input type="text" value="S"/> Ho ₃ <input type="text" value="27"/> deg. <input type="text" value="45.6"/> min
---	---	--

Enter Data
Into
Yellow Cells

Date @ Greenwich Day Month Year

Latitude of Fix deg. min
 Longitude of Fix deg. min

Click to view 2 Body Fix Using Intersections
of Circles of Equal Altitude

Upper Intersections of Circles of Equal Altitude

Use in Calculating Fix <input type="text" value="Yes"/> Body ₁ & Body ₂ Lat <input type="text" value="48"/> deg. <input type="text" value="8.48"/> min <input type="text" value="N"/> Lon <input type="text" value="123"/> deg. <input type="text" value="26.09"/> min <input type="text" value="W"/>	Use in Calculating Fix <input type="text" value="Yes"/> Body ₁ & Body ₃ Lat <input type="text" value="48"/> deg. <input type="text" value="8.43"/> min <input type="text" value="N"/> Lon <input type="text" value="123"/> deg. <input type="text" value="25.96"/> min <input type="text" value="W"/>	Use in Calculating Fix <input type="text" value="Yes"/> Body ₂ & Body ₃ Lat <input type="text" value="48"/> deg. <input type="text" value="8.39"/> min <input type="text" value="N"/> Lon <input type="text" value="123"/> deg. <input type="text" value="26.09"/> min <input type="text" value="W"/>
--	--	--

Lower Intersections of Circles of Equal Altitude

Use in Calculating Fix <input type="text" value="No"/> Body ₁ & Body ₂ Lat <input type="text" value="32"/> deg. <input type="text" value="9.37"/> min <input type="text" value="N"/> Lon <input type="text" value="111"/> deg. <input type="text" value="41.10"/> min <input type="text" value="E"/>	Use in Calculating Fix <input type="text" value="No"/> Body ₁ & Body ₃ Lat <input type="text" value="20"/> deg. <input type="text" value="4.16"/> min <input type="text" value="S"/> Lon <input type="text" value="146"/> deg. <input type="text" value="54.70"/> min <input type="text" value="W"/>	Use in Calculating Fix <input type="text" value="No"/> Body ₂ & Body ₃ Lat <input type="text" value="20"/> deg. <input type="text" value="23.87"/> min <input type="text" value="S"/> Lon <input type="text" value="166"/> deg. <input type="text" value="31.93"/> min <input type="text" value="W"/>
---	---	--